

Endless Winter – Checkliste

Spielaufbau:

- Spielplan auslegen
- Rundenanzeiger auf 1
- Heilige Steine mischen und verteilen (8 bei 2 Spielern)
- Stammesmitglieder 1-5 als Stapel auslegen
- Fortschritte 1. Und 2. Zeitalter bereitlegen
- 8 Karten 1. Zeitalter auslegen
- Häuptlinge wählen (Drafting: Spielerzahl +1 – einen auswählen)
- Spielertableau vorbereiten
 - Ressourcenmarker auf 0
 - Lager und Siedlungen
 - 2 graue Megalithen, Rest farbig, immer 2 übereinander
 - Häuptling und Worker bereitstellen
 - Grabstein anlegen
- Aufbaukarten wählen (Drafting: Spielerzahl +1 – eine auswählen)
 - Einkommen lt. Aufbaukarte
- Punktemarker auf 0
- Götzenmarker auf 0
- Tiere mischen und Spielerzahl +1 bereitlegen
- Spielerhilfen lösen
- Reihenfolgemarkert lt. Spielerhilfen legen
- Einnahmen – lt. Spielerreihenfolge:
 - 1. Nichts
 - 2. Werkzeug
 - 3. Fleisch
 - 4. Werkzeug und Fleisch
- Bauplatz aufbauen
- Geländespielfeld aufbauen
 - 2-3 Spieler: 6 Gletscher, 1 von jeder Landschaft, 6 weitere – 18 in Summe
 - 4 Spieler: 3 Gletscher, 1 von jeder Landschaft, 9 weitere – 18 in Summe

Sonnenfinsternis:

- Sonnenfinsternis-Stapel aufdecken
- Stärke der Arbeitskraft bestimmt neue Zugreihenfolge
- In Zugreihenfolge:
 - Belohnungen von der Reihenfolgeleiste nehmen (oder schwächer)
 - Sonnenfinsternis-Fähigkeiten aus Sonnenfinsternis-Stapel
 - Einkommen Landkarte, wenn Mehrheit oder Gleichstand auf einem Feld
 - Einkommen vom Spieler-Tableau (Gebäude und Heilige Steine)

Vorbereitung neue Runde

- Rundenanzeiger +1
- Figuren zurückholen
- Jagdgebiet auffüllen (Spielerzahl +1)
- Fortschritte auffüllen
 - 1. und 2. Runde: 1. Zeitalter
 - 3. und 4. Runde: 2. Zeitalter
- 5 Karten vom Nachziehstapel ziehen

Schlusswertung:

- Punkte Opfertafelleiste
- Punkte Ruhmesleiste
- Punkte der Karten (Hand, Ablage, Nachziehstapel und begrabene Karten)
- Punkte für nicht erlegte Tiere